



COMUNE DI
SAN MARCELLO PITEGLIO



SENTIERI E LINGUAGGI: DAL PROGETTO AL DOCUMENTARIO

Siamo lieti di invitarLa all'evento conclusivo del progetto di ricerca-azione "Sentieri e Linguaggi", che ha coinvolto gli studenti della scuola primaria e secondaria di primo grado dell'I.C. "San Marcello Pistoiese" in un percorso di riscoperta del territorio e di crescita personale.

Il progetto ha utilizzato gli antichi sentieri dell'Appennino Pistoiese come sfondo integratore e metafora del viaggio di formazione. Questi percorsi, ricchi di storia e natura, sono divenuti il "set" di una stimolante sperimentazione cinematografica e di una ricca esperienza didattica ed educativa che ha portato i ragazzi alla realizzazione di un originale gioco da tavola a tema.

Durante l'evento finale, avremo il piacere di presentare in anteprima il documentario realizzato, grazie al contributo del Comune di San Marcello Piteglio e della Fondazione Caript, dal regista Francesco Corsi, frutto di un lavoro creativo che unisce la valorizzazione del patrimonio locale alla narrazione dell'esperienza educativa realizzata.

L'appuntamento è per il giorno mercoledì 12 novembre alle ore 15 e 30 presso i locali ex Maebe, via dei Giardini - San Marcello Pistoiese.

Sarà un'occasione per condividere i risultati di questo percorso formativo e per celebrare l'impegno e la creatività dei nostri studenti.

Il Sindaco

Luca Marmo

PROGRAMMA

15.30 Saluti istituzionali

- Sindaco del Comune di San Marcello Piteglio
- Rappresentante Fondazione Caript
- Dirigente scolastico, Istituto Omnicomprensivo San Marcello Pistoiese

16.00 Interventi

- Simone Vergari - insegnante scuola secondaria primo grado San Marcello Pistoiese e Cutigliano: un'esperienza di didattica attiva
- Pamela Giorgi (INDIRE): Presentazione del libro "Il gioco dell'oca del pellegrino"
- Francesca Caprino (INDIRE): Un progetto didattico sugli antichi sentieri

17.00 A seguire:

- Proiezione del Documentario (introduce Francesco Corsi, regista)
- Spazio Ludico: il gioco dell'oca del pellegrino, gli studenti coinvolti che guideranno come i più piccoli in una sessione di gioco